




3134 増川尚己  
2135 森夢月  
2118 庄司雛

## コンセプト

幼いころよくやった“ごっこあそび”。自分達で役割分担をするのが常だったが、それゆえに仲間はずれや不平等な役割にさせられてしまうことも多くあった。このわくわくワークショップでは参加した全員が楽しめるよりよい遊びにしようと考えた。

 日本は世界に比べ、将来の夢を描けない、職業への興味関心が低いという子供達が多いとされている（文部科学省調べ）

現代の子供達にもおもしろいと思ってもらえるように、ごっこ遊びに《仕事》《お金》という要素をプラスすることで“楽しく遊び感覚で社会の予習”ができたらいいのではないかと考えた。

## そこで！

子供達自身で新しい職業などを追加し、オリジナルの要素をプラスすることで《自主性・協調性・職業観》をそだてられるのではないだろうか。



# 遊び方

道徳などクラスの時間を使って、先生指導の下ごっこあそび兼ワークショップをクラスで行ってもらいます。

- ①まず先生がクラスを半分に分け、半分をジョブ側（職業人）もう半分をカスタマー側（一般人）に役割を振ります。



ジョブの種類は・・・

**医者・消防・農家・運転手・経営業**

の基本の5種類！ どれに就くかはくじで決定します。職業、カードはクラスで独自のものを作って種類を増やすことができます！

- ②お金を作ったり設定などは自分たちで決めます。

- ③カスタマーは5人の班に分かれ、チームごとにイベントカードをもらい、そのカードにあったジョブの元へいきます。

\*イベントカードとは・・・

[びょうきカード][はらへりカード]などジョブに関係するイベントが指示されるカードの事です。



- ④お金がかかるジョブとお金がかからないジョブがあり、かからないジョブは先生から支給されます。

- ⑤ジョブに関わった証にスタンプをもらうスタンプラリー方式です。5個もらう事にお金を貰えます。

